

FICHE PROJET – Intervention Sport Asso & CO

Structure	STADE CLERMONTOIS Tennis de Table	Adresse : Gymnase Honoré Fleury, Place Pierre de Coubertin 63000 Clermont-Ferrand
Nom du projet	La technologie au service de la pratique tu Tennis de Table	
Intervenant(s)	Philippe GENESTE – Président du Stade Clermontois Tennis de Table	

ENJEUX – AMBITIONS DU PROJET

Contexte/problèmes rencontrés	L'attractivité du tennis de table est un challenge, même s'il connaît un essor en ce moment grâce à l'aura de nouveaux joueurs français au niveau mondial (Frères Lebrun) et même s'il est facilement accessible. Amener des personnes dans les salles, les maintenir dans le temps et amener notre pratique aux personnes en situation d'exclusion sportives sont des problèmes qu'on cherche à résoudre
Résultats recherchés	Fort de ce constat, nous visons au travers de la technologie à amener de nouveaux licenciés, aider les compétiteurs à progresser dans leur pratique de façon ludique pour les garder dans le temps et amener le tennis de table aux personnes ne pouvant plus se déplacer dans les salles
Personnes/publics concernés <i>(Qui, combien, quand, où)</i>	Pas d'objectifs quantitatifs pour le moment. Public principal : tout public mais avec un objectif particulier sur les seniors en structure médicalisée

MISE EN OEUVRE

Description du projet- contenu	Au travers des animations dans différentes manifestations, nous créons de la connaissance sur cette pratique de pingVR assez ludique et réaliste pour leur faire appréhender le tennis de table. Nous commençons à créer également des programmes pour agrémenter les entraînements d'exercices axés sur le déplacement et le physique. C'est également des expérimentations vers les personnes en situation de handicap avec un objectif vers les Ephad pour amener une activité physique et ludique adaptée aux conditions de la personne Cette visibilité passe également par créer une émulation autour de la partie eSport en participant à des compétitions qui se mettent en place dont un championnat de France à Clermont-Ferrand les 16 et 17 Décembre
Objectifs visés, qualitatifs et quantitatifs	Augmentation des adhérents souhaités. Augmentation du nombre de séances de physique en virtuel aux joueurs compétition (au moins 2 créneaux semaines), mettre en place au moins une animation régulière dans une structure médicalisée
Suivi des résultats <i>(Méthode, fréquence de restitution aux partenaires/aux bénéficiaires)</i>	Revue de nos progrès en CA de la section et bilan une fois par semaine

IMPACT / RESULTATS

Chiffres clés	Plus de 2000 jeunes ont testé sur le bassin clermontois Plus de 10 joueurs pratiquent régulièrement sur le bassin clermontois dont un au club qui est dans le top 100 mondial de pingVR
Bilans qualitatifs et quantitatifs	En cours de définition suite à la phase d'exploration

Perspectives

La perspective des championnats de France à Clermont les 16 et 17 décembre seront des opportunités de développement non négligeable.