

FICHE PROJET – Intervention Sport Asso & CO

Structure		Adresse :
Nom du projet	D'une activité sédentaire à une activité physique – Le esport	
Intervenant(s)	Romuald GUEHL – Matéo LEGER	

ENJEUX – AMBITIONS DU PROJET

Contexte/problèmes rencontrés	L'esport se développe de plus en plus ces dernières années. Cette pratique s'est tout d'abord développé sur le plan professionnel (de manière encadrée) avant de se développer sur le plan amateur. Le développement sur le plan amateur a pu se faire grâce à l'engagement des collectivités sur le sujet mais également grâce aux nombreuses associations (sportives ou non) qui ont commencé à se saisir du sujet. Ces dernières années, de nombreux clubs omnisports ont commencé à développer l'esport à travers des stages et/ou des sections liant le sport et l'esport le plus souvent.
Résultats recherchés	Mettre en avant la pratique de l'esport et les initiatives de clubs sur le sujet. Dédiaboliser cette nouvelle pratique et les clichés qui l'accompagne. Faire prendre conscience aux clubs omnisports les enjeux du développement de cette pratique et de manière générale des nouvelles pratiques sportives.
Personnes/publics concernés <i>(Qui, combien, quand, où)</i>	Les clubs omnisports et les collectivités territoriales.

MISE EN OEUVRE

Description du projet- contenu	Le but de l'intervention est d'expliquer au plus grand nombre ce qu'est l'esport. Nous allons essayer de mettre en avant cette pratique et notamment les bienfaits d'une pratique encadrée au sein d'un club omnisports. 20 min de présentation partagée en deux avec une première partie comprenant la définition de l'esport, la présentation des chiffres de l'esport et de son univers et également une focalisation sur le club du SDUS. Les 20 dernières minutes seront plus interactives avec des questions « chocs » posés aux participants pour que l'on puisse échanger sur le sujet.
Objectifs visés, qualitatifs et quantitatifs	L'objectif d'une telle intervention est de faire oublier les clichés liés à la pratique de l'esport. De plus, si nous arrivons quelques clubs omnisports et/ou des collectivités à se lancer dans l'esport, cela pourrait être une réussite.
Suivi des résultats <i>(Méthode, fréquence de restitution aux partenaires/aux bénéficiaires)</i>	Echange continue avec les clubs

IMPACT / RESULTATS

Bilans qualitatifs et quantitatifs	Avoir un retour constructif et des échanges positifs avec les participants de l'atelier. L'impact sera positif si nous arrivons à partager de manière positive l'expérience du SDUS sur cette pratique.
Perspectives	Avoir un suivi avec des clubs omnisports souhaitant développer cette pratique pour les accompagner et pourquoi pas les orienter vers des structures pouvant les aider à développer l'esport.